



Terror:	3×8
Poder:	6×7
Velocidad:	2×8
Grito:	9×5



Terror:	11×7
Poder:	8×3
Velocidad:	3×3
Grito:	5×7



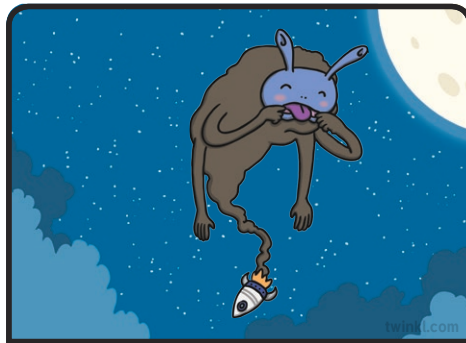
Terror:	6×10
Poder:	3×8
Velocidad:	4×12
Grito:	8×9



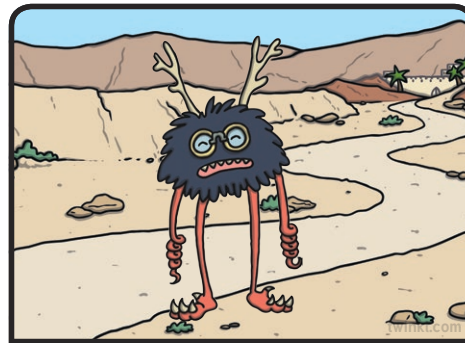
Terror:	4×5
Poder:	11×4
Velocidad:	4×9
Grito:	7×8



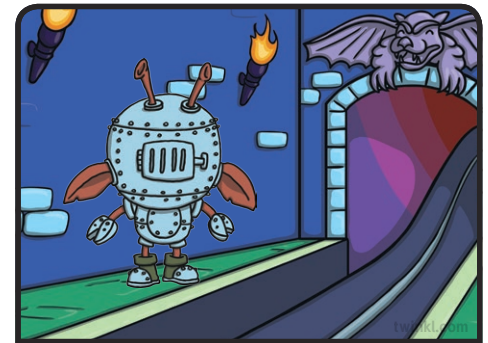
Terror:	7×4
Poder:	2×12
Velocidad:	8×8
Grito:	3×5



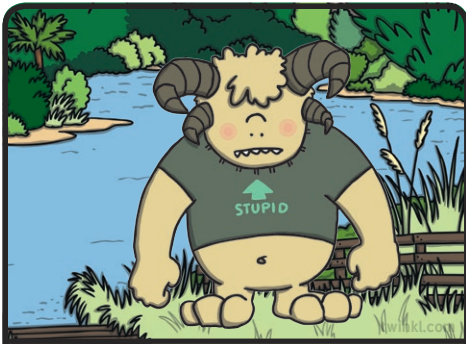
Terror:	6×3
Poder:	5×9
Velocidad:	2×2
Grito:	8×9



Terror:	10×10
Poder:	5×9
Velocidad:	12×12
Grito:	4×7



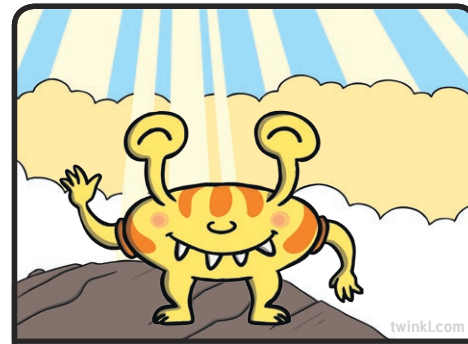
Terror:	3×6
Poder:	8×12
Velocidad:	3×9
Grito:	7×9



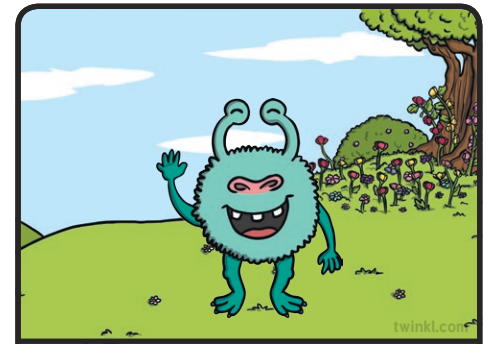
Terror:	6×6
Poder:	9×9
Velocidad:	4×4
Grito:	8×8



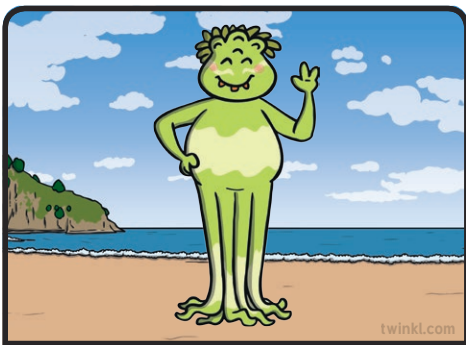
Terror:	3×7
Poder:	8×4
Velocidad:	11×1
Grito:	12×9



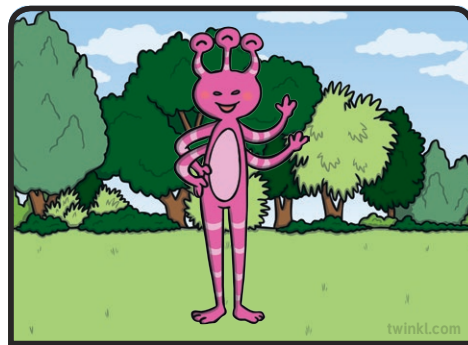
Terror:	8×3
Poder:	4×5
Velocidad:	6×6
Grito:	12×2



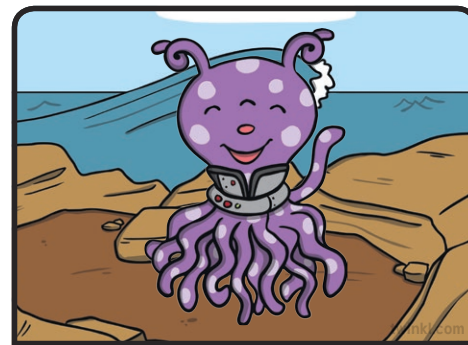
Terror:	7×6
Poder:	6×12
Velocidad:	9×4
Grito:	4×8



Terror:	10×4
Poder:	8×8
Velocidad:	5×3
Grito:	6×9



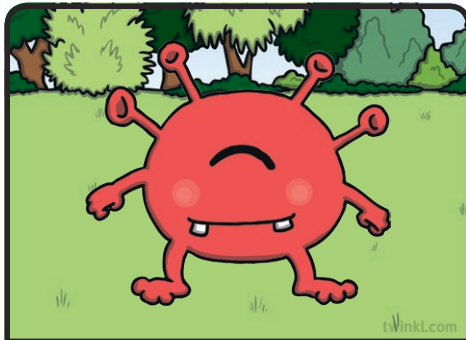
Terror:	11×7
Poder:	7×8
Velocidad:	3×3
Grito:	5×5



Terror:	2×12
Poder:	7×7
Velocidad:	4×9
Grito:	6×9



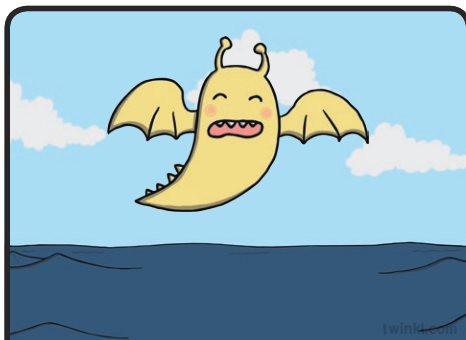
Terror:	3×11
Poder:	8×3
Velocidad:	12×4
Grito:	6×4



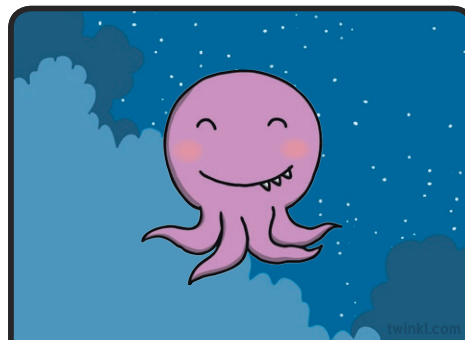
Terror:	6×6
Poder:	7×5
Velocidad:	9×9
Grito:	6×2



Terror:	5×3
Poder:	7×9
Velocidad:	7×7
Grito:	2×12



Terror:	9×10
Poder:	7×9
Velocidad:	4×5
Grito:	1×4



Terror:	6×7
Poder:	4×2
Velocidad:	12×3
Grito:	11×4

Juego de cartas: Multiplicación con monstruos

Instrucciones

Cómo jugar:

- Para comenzar el juego, baraja todas las cartas. Después de barajar, reparte todas las cartas boca abajo a los jugadores. Cada jugador toma las cartas en la mano para que solo puedan ver la primera carta.
- El jugador a la izquierda del repartidor empieza. Elige una estadística de la carta (por ejemplo: Terror = 15).
- Los demás jugadores también leen la misma estadística de su primera carta. El jugador con el número mayor gana todas las cartas y las coloca al final de las suyas.
- El jugador que ganó empieza el próximo turno y elige otra estadística y continua el juego de la misma manera.
- Si dos o más cartas tienen el mismo valor, se ponen todas las cartas en medio y el mismo jugador elige otra estadística de la próxima carta. El ganador de este turno colecciona todas las cartas en la mesa.
- ¡El ganador es el que tiene todas las cartas en su mano al final!